

DEPARTAMENTO DE ARTE Y GRÁFICOS

FORMATO DE ARCHIVOS GRÁFICOS SD TV.

SD TV

Pantalla tv = pantalla completa 720 píxeles x 576 píxeles relación de pixel dv pal 1 (1.09)

Resolución = 72 bpi

Frecuencia = 25 cuadros por segundo

Color = RGB

Formato de archivo en RGB= Avi Dvpal o secuencia TGA

Formato de archivo con transparencia= RGB +ALPHA

Puede ser AVI sin compresión más alpha o secuencia TGA + ALPHA (32bits)

Archivos para sistema operativo Windows y tipografías en español.

Se pide entregar proyectos originales editables (Adobe cs5, proyectos ilustrator, logos vectoriales, proyectos After, si fuera necesario, Photoshop, etc), además de los archivos ya resueltos en los formatos antes mencionados, más las piezas de sonido (wav).

Marcas fijas de pantalla.

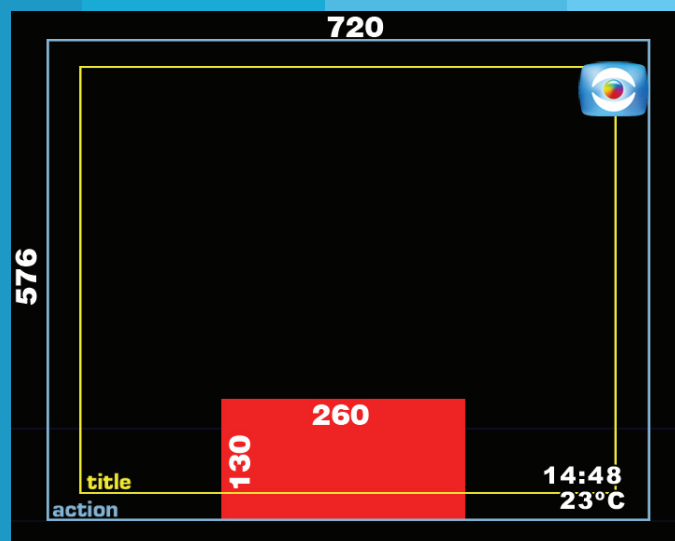
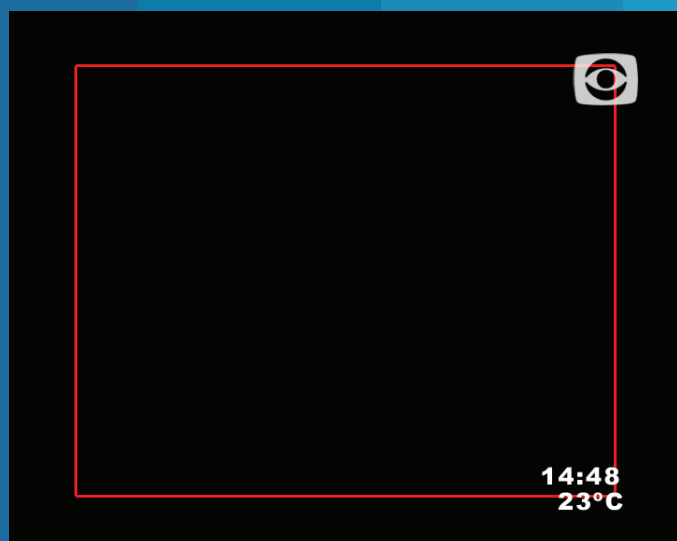
La pantalla de canal 10 tiene en su esquina superior derecha una mosca con logo del canal.

En la esquina inferior derecha hora y temperatura.

Tal como se muestra en la imagen y con estas proporciones.

Se recomienda tomarla como referencia, para que no existan superposiciones de información ya que éstas nunca se sacan de aire (Gráficos de Máster).

Por otros tipos de gráficos consultar.



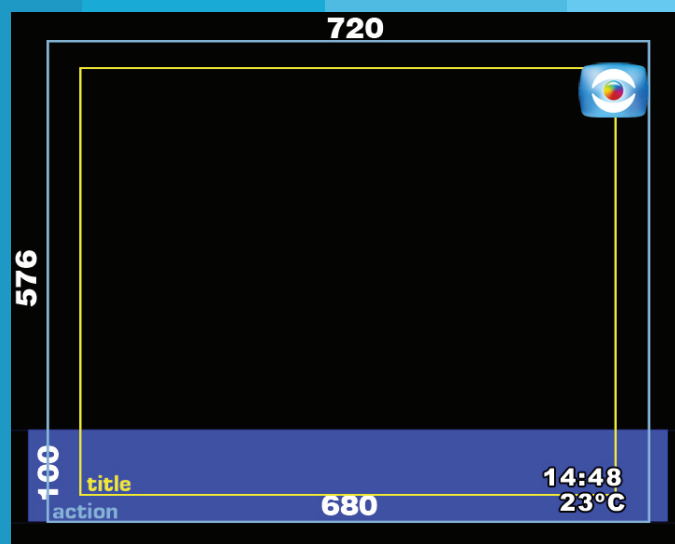
Formato de zócalo comercial

Tipo logo (rectángulo rojo).

Recordado siempre que el canvas tiene el pixel aspect 1.09 DVPAL (720x576px)

Si trabajamos en pixel aspect square las dimensiones del lienzo cambian (768x576px).

Por lo tanto las dimensiones de los banners también cambian en forma proporcional.



En esta última opción (rectángulo azul) diagramar zócalo comercial

Tipo banner con hora y temperatura.

Tener en cuenta que la hora y la temperatura no se sacan de aire y quedan por encima.

qué bueno verte *



Canal 10
el canal uruguayo